

- 2.3) **Blaue Karte**. **2 Minuten Zeitstrafe:** Der ausgeschlossene Spieler darf nach den 2 Minuten wieder spielen. Erzielt die gegnerische Mannschaft während der Zeitstrafe ein **Tor**, dann ist **die Strafe aufgehoben** und der ausgeschlossene Spieler darf von **einem Mitspieler ersetzt** werden (**nur bei Überzahl**). Der ausgeschlossene Spieler selbst darf aber erst nach der 2 Minuten-Zeitstrafe wieder spielen.
- Rote Karte:** **Spielausschluss** für den **Spieler** bzw. **2 Minuten Zeitstrafe** für die **Mannschaft!** Ein ausgeschlossener Spieler darf im gleichen Spiel nicht mehr eingesetzt werden. Die Mannschaft muss das Spiel die vollen 2 Minuten der Zeitstrafe mit 1 Spieler weniger spielen, egal ob ein Tor fällt oder nicht. Nach der Zeitstrafe darf die Mannschaft durch einen anderen Spieler wieder vervollständigt werden. Sind von einer Mannschaft gleichzeitig mehr als 2 Spieler ausgeschlossen. So wird das Spiel abgebrochen und mit 2 : 0 für den Gegner gewertet (Resultatsbeglaubigung bei einem höheren Spielstand). Erhält ein Spieler in einem Spiel die **2. blaue Karte**, so entspricht diese einer **roten Karte**.
- 2.4) Ein **Spielerwechsel darf laufend** in der vorgesehenen **Wechselzone** erfolgen. Der Auswechselspieler muss aber das Spielfeld innerhalb der Wechselzone verlassen, bevor der Einwechselspieler das Spielfeld betreten darf (**fliegender Wechsel**).
- 2.5) Corner und Out werden mit dem Fuß durch einen Einkick durchgeführt. Von einem Out kann direkt kein Tor erzielt werden.
- 2.6) Der Torabstoß kann von einem beliebigen Punkt des Torraumes auch mit der Hand ausgeführt werden. Der Ball ist erst im Spiel, wenn er den Strafraum verlassen hat. Mit einem Auswurf kann direkt kein Tor erzielt werden.
- 2.7) Berührt der Ball die Hallendecke (Ringe), so gibt es einen indirekten Freistoß an der Seite.
- 2.8) Sliding tackling ist verboten (direkter Freistoß).
- 2.9) Um eine faire Spielweise zu fördern bzw. zu forcieren, gibt es ab dem 6. Foul (kumulierte Fouls) jeweils einen 10m-Penalty (laut Futsalregeln). Zu diesen kumulierten Fouls zählen alle Vergehen, die einen direkten Freistoß zur Folge haben.
- 2.10) Jede Mannschaft darf maximal 10 Spieler nennen. Es dürfen Spieler nachgenannt werden, die bei keiner anderen Mannschaft auf der Spielerliste stehen. Es muss für diese Spieler ein Platz auf der Spielerliste reserviert werden.
- 2.11) Ist eine Mannschaft zu Spielbeginn nicht anwesend, so wird nach einer Wartezeit von 3 Minuten die Begegnung mit 2 : 0 für den Gegner gewertet. Sind beide Teams nicht anwesend, so wird das Spiel mit 0 : 0 und 0 Punkten gewertet. Fällt eine Mannschaft für das gesamte Turnier aus, dann werden die Spiele mit 2 : 0 für den Gegner gewertet.
- 2.12) Jede Mannschaft wird gebeten, 2 unterschiedliche Garnituren Dressen mit Rückennummern mitzunehmen.
- 2.13) Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für etwaige Verletzungen an Spielern bzw. Schäden am Material.

Wir hoffen auf eine gute Zusammenarbeit und wünschen allen Teilnehmern viel Glück und Erfolg !

Josef Präsent und Andreas Strohmeier eh.  
(Turnierleiter)